



**CENTRO UNIVERSITÁRIO DE BRASÍLIA**  
**FACULDADE DE TECNOLOGIA E CIÊNCIAS SOCIAIS APLICADAS**

## **RESUMO EXECUTIVO**

# **Dino Hunger**

### **Membro do Projeto**

20303361 Felipe Vieira Franco

### **Orientador**

Prof. MSc. Alexandre Silva dos Santos

**BRASÍLIA, Junho de 2025**

## AGRADECIMENTOS

*Eu agradeço bastante aos professores da matéria de Projeto Integrador, eu não tinha ideia do que fazer para esse projeto, começando com uma ideia para um aplicativo de monitoramento do sono, que não foi para lugar nenhum mesmo eu tendo me dedicado a isso. O semestre passado foi onde o professor me ajudou e deu a ideia de fazer um jogo para ser o meu novo Projeto Integrador, não foi fácil mas eu me esforcei bastante para além de criar um jogo, puder apresentá-lo, ele pode não ser algo que inove na área tecnológica, mas eu estou orgulhoso desse projeto. Agradeço a todos os professores do Projeto Integrador, muito, muito obrigado.*

## RESUMO

*Dino Hunger é um jogo de plataforma tradicional onde o jogador controla um dinossauro azul que tem como objetivo coletar o maior número possível de carnes ao longo da partida, enquanto tenta desviar de vários inimigos e obstáculos em seu caminho.*

Palavras-chave: jogo, plataforma, dinossauro

# SUMÁRIO

|                                 |          |
|---------------------------------|----------|
| <b>1. PROBLEMA/OPORTUNIDADE</b> | <b>3</b> |
| <b>2. BENEFÍCIOS DA SOLUÇÃO</b> | <b>4</b> |
| <b>3. PÚBLICO-ALVO</b>          | <b>4</b> |
| <b>4. PROTÓTIPO VISUAL</b>      | <b>4</b> |
| <b>5. CONSIDERAÇÕES FINAIS</b>  | <b>4</b> |
| <b>REFERÊNCIAS</b>              | <b>4</b> |

## 1. PROBLEMA/OPORTUNIDADE

*Esse projeto sendo um jogo foi desenvolvido com o intuito das pessoas e o público-alvo terem algum tipo de lazer fora das áreas de trabalho, afinal nem sempre todo mundo pode encontrar algo para matar o tempo enquanto não tem nenhum serviço a fazer, por isso, Dino Hunger é um jogo para aqueles que quiserem se divertirem.*

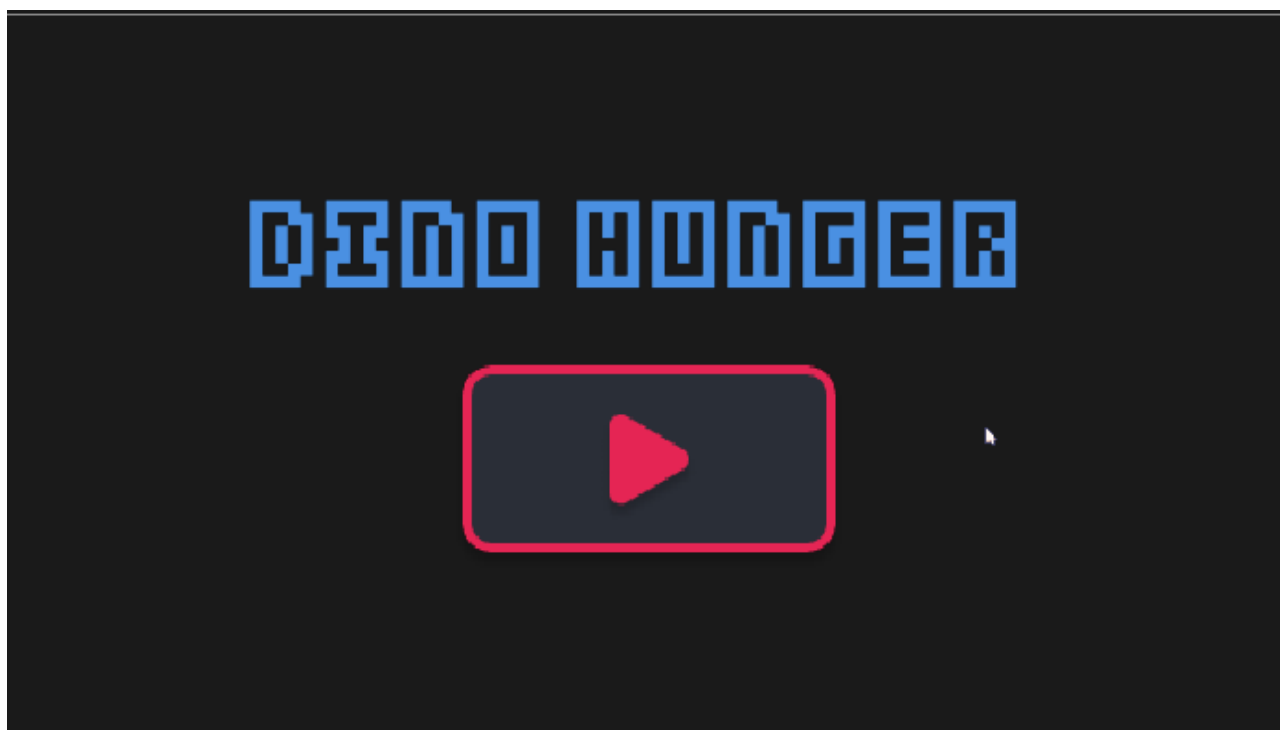
## 2. BENEFÍCIOS DA SOLUÇÃO

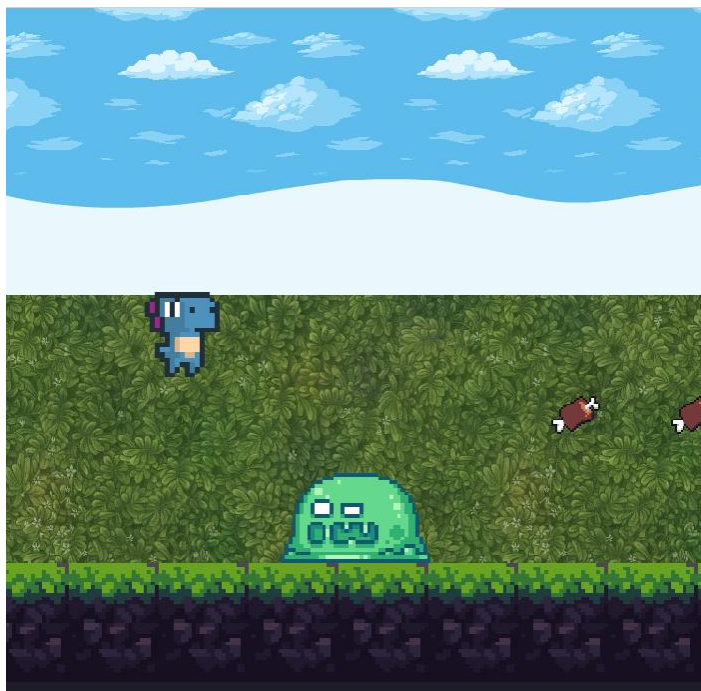
*Dino Hunger pode ajudar pessoas a desenvolver habilidades em precisão de timing, como esperar o momento certo para pular e desviar de inimigos, além de ficar atento a quantidade de colecionáveis eles obtiveram.*

## 3. PÚBLICO-ALVO

*O público-alvo do jogo são pessoas que gostam de jogar, como os gamers, mas também para pessoas que mesmo não tendo um interesse em jogos, podem se divertir com Dino Hunger.*

## 4. PROTÓTIPO VISUAL





## 5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

*Esse foi um jogo criado por alguém que nunca desenvolveu um jogo na sua vida, as pessoas que jogaram podem ter encontrado alguns erros, mas mesmo assim, fico feliz por ter tido a oportunidade de fazer esse jogo para o projeto integrador.*

## REFERÊNCIAS

BRASIL. Lei nº 13.709, de 14 de agosto de 2018 (**Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais – LGPD**). **Diário Oficial da União: seção 1, Brasília, DF, 15 ago. 2018.** Disponível em: [https://www.planalto.gov.br/ccivil\\_03/\\_ato2015-2018/2018/lei/l13709.htm](https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2015-2018/2018/lei/l13709.htm). Acesso em: 11 jul. 2025.

MICROSOFT. **Documentação do Azure DevOps.** Disponível em: <https://learn.microsoft.com/azure/devops>. Acesso em: 11 jul. 2025.

PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE. **Um guia do conhecimento em gerenciamento de projetos (Guia PMBOK).** 7. ed. Newtown Square: PMI, 2021.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software.** 10. ed. São Paulo: Pearson, 2019.

