



CENTRO UNIVERSITÁRIO DE BRASÍLIA
FACULDADE DE TECNOLOGIA E CIÊNCIAS SOCIAIS APLICADAS

RESUMO EXECUTIVO

ITDs

Membros do Projeto

22301364 – Luiz Henrique Porfírio Santos

22305843 – Guilherme Bertoldo Pereira

22300809 - Juliana Bueno da Costa

Orientador

Prof. MSc. Valdemir dos Santos Silva

BRASÍLIA, junho de 2025

AGRADECIMENTOS

Meus Agradecimentos a Gabriel Henrique, Luiz Henrique, Juliana Bueno, Orlando Carlos, Fernando Quaresma, Guilherme Bertoldo, Sabrina Santos, Isabelly Christinny.

RESUMO

O presente projeto tem como objetivo o desenvolvimento de uma plataforma de e-commerce voltada para a comercialização de designs digitais. A proposta surge da crescente demanda por soluções que facilitem o acesso de empresas, microempreendedores e criadores de conteúdo a serviços de design gráfico de qualidade, de maneira ágil e intuitiva.

A solução oferece uma interface que permite não apenas a compra de produtos prontos, mas também a solicitação de packs personalizados, integrando comunicação direta entre cliente e designer. A plataforma busca democratizar o acesso ao design profissional, gerando valor tanto para quem oferece os serviços quanto para quem os contrata.

Palavras-chave: E-commerce, Design Digital, Solução Tecnológica

SUMÁRIO

1. PROBLEMA/OPORTUNIDADE	3
2. BENEFÍCIOS DA SOLUÇÃO	4
3. PÚBLICO-ALVO	4
4. PROTÓTIPO VISUAL	4
5. CONSIDERAÇÕES FINAIS	4
REFERÊNCIAS	4

1. PROBLEMA/OPORTUNIDADE

Atualmente, muitos pequenos empreendedores, criadores de conteúdo e empresas enfrentam dificuldade na obtenção de designs digitais de qualidade. Os desafios incluem altos custos, demora na entrega e processos burocráticos na personalização.

A ausência de plataformas que facilitem essa interação direta entre clientes e designers compromete a competitividade dos pequenos negócios no ambiente digital. Nossa solução preenche essa lacuna, oferecendo um canal simples, acessível e eficiente para aquisição de serviços gráficos digitais.

2. BENEFÍCIOS DA SOLUÇÃO

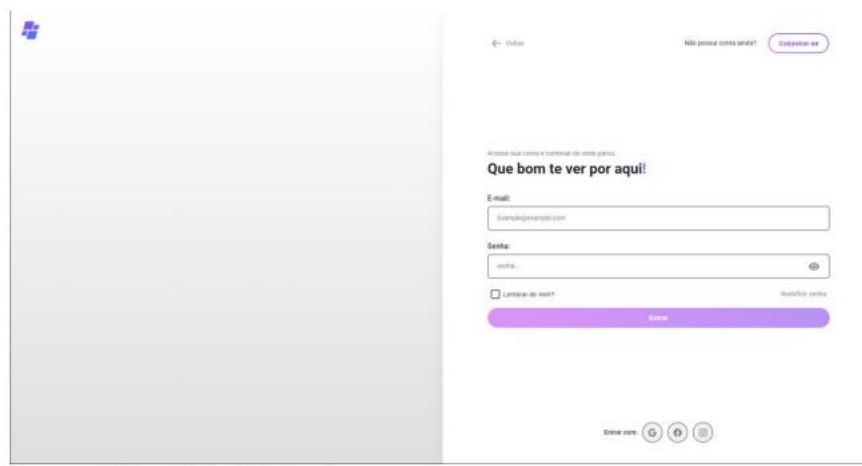
A proposta do IT Designs vai além de simplesmente oferecer um produto digital: ela busca entregar valor tangível aos usuários por meio de uma solução prática, acessível e inteligente. Os benefícios advindos da plataforma abrangem diferentes esferas, econômica, social, cultural e tecnológica, refletindo o compromisso do projeto com a inovação e a experiência do usuário.

Mais do que funcionalidades técnicas, a solução foi desenvolvida para impactar positivamente o cotidiano dos seus usuários, facilitando o acesso a serviços gráficos personalizados e otimizando a comunicação entre clientes e designers, de forma direta e sem intermediários.

3. PÚBLICO-ALVO

Pequenos empreendedores, Criadores de conteúdo digital, Micro e pequenas empresas, Designers gráficos freelancers, Agências de marketing de pequeno porte

4. PROTÓTIPO VISUAL



← Voltar

Não possui conta ainda? [Cadastrar-se](#)

Acesso sua conta e continue de onde parou.

Que bom te ver por aqui!

E-mail:

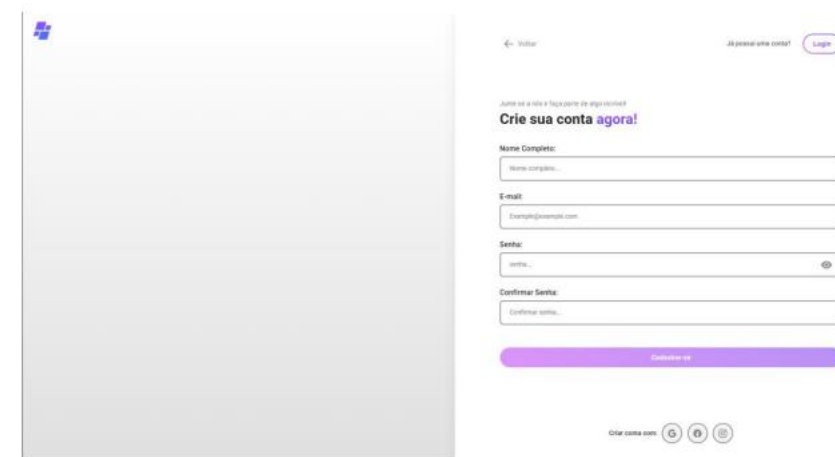
Senha:

☐ Lembre-se de mim? [Redigir senha](#)

[Entrar](#)

Entrar com:   

(Imagem da tela de login do sistema)



← Voltar

Já possui uma conta? [Login](#)

Ajuda na criação e recuperação de senhas

Crie sua conta agora!

Nome Completo:

E-mail:

Senha:

Confirmar Senha:

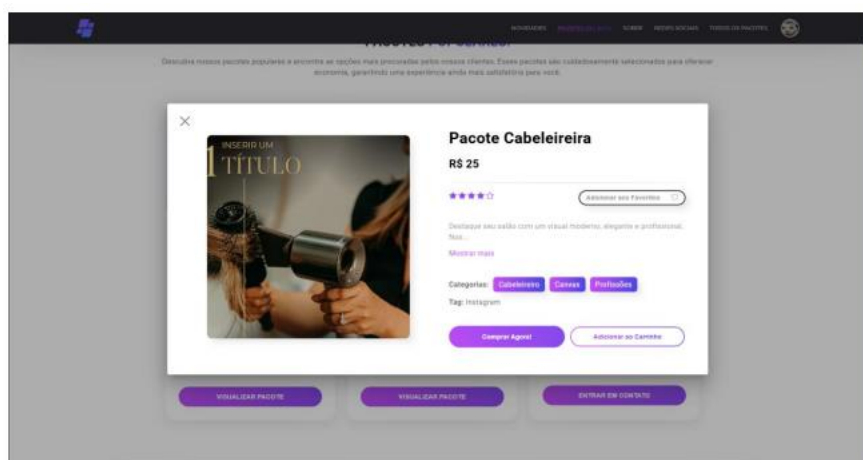
[Cadastrar-se](#)

Crie conta com:   

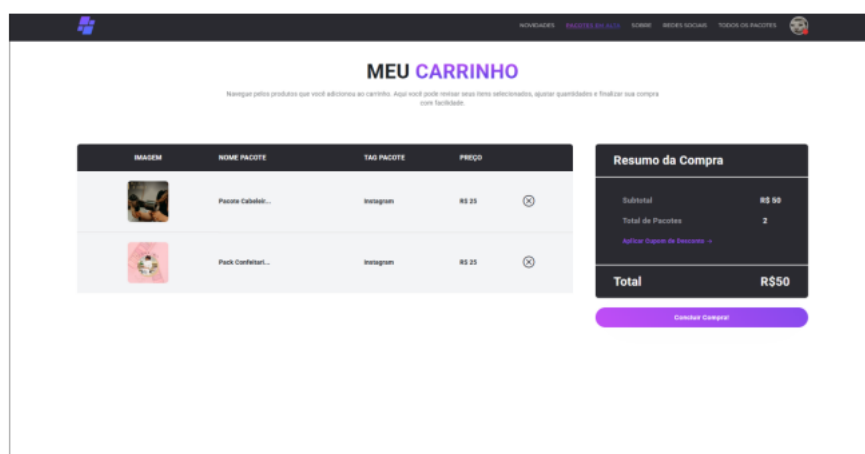
(Imagem da tela de cadastro do sistema)



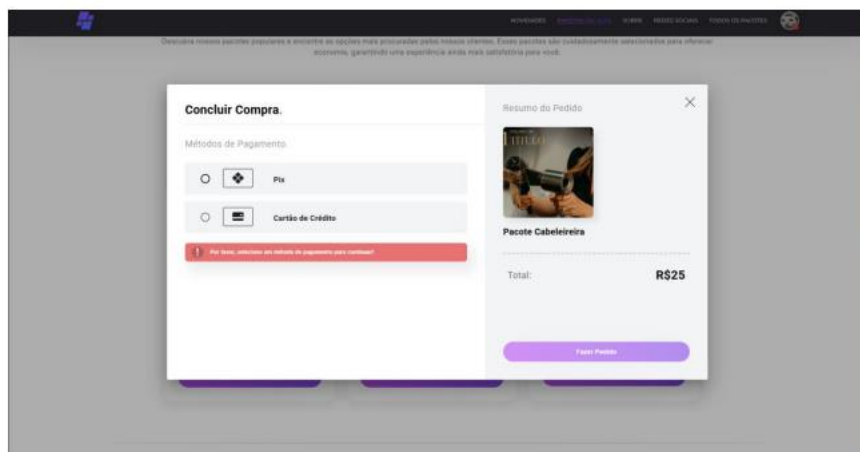
(Imagem da página principal, mostrando os pacotes mais populares)



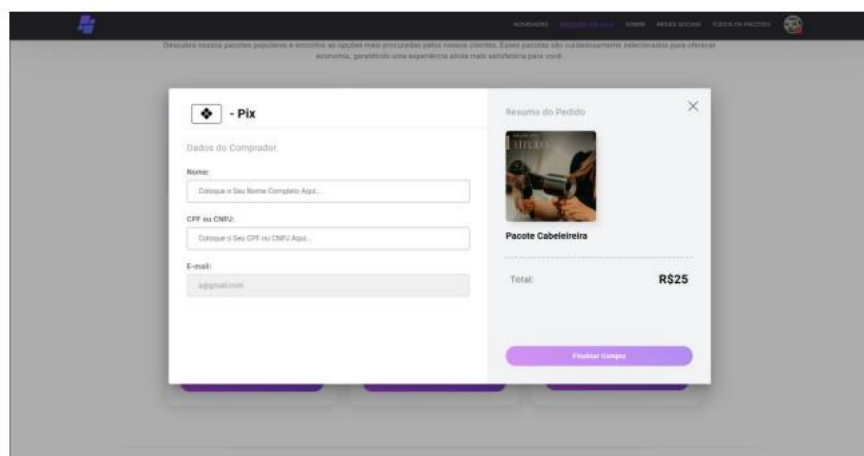
(Imagem da página de compra dos pacotes)



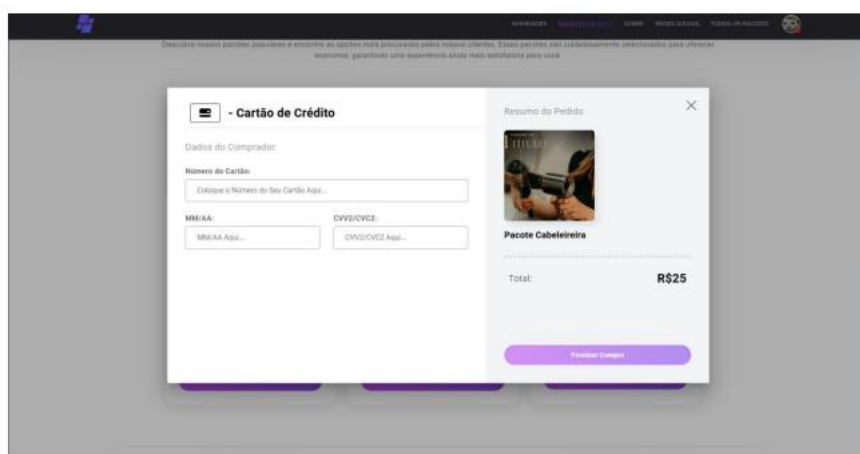
(Imagem do carrinho do usuário)



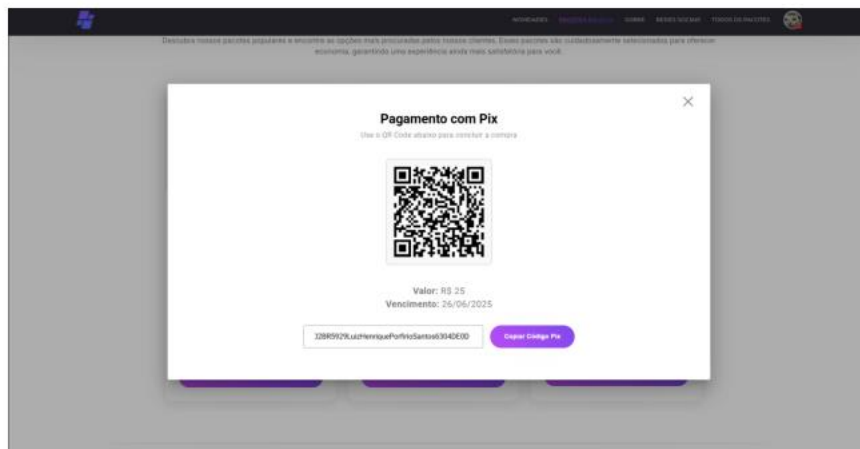
(Imagem dos tipos de pagamentos possíveis ao comprar um pacote)



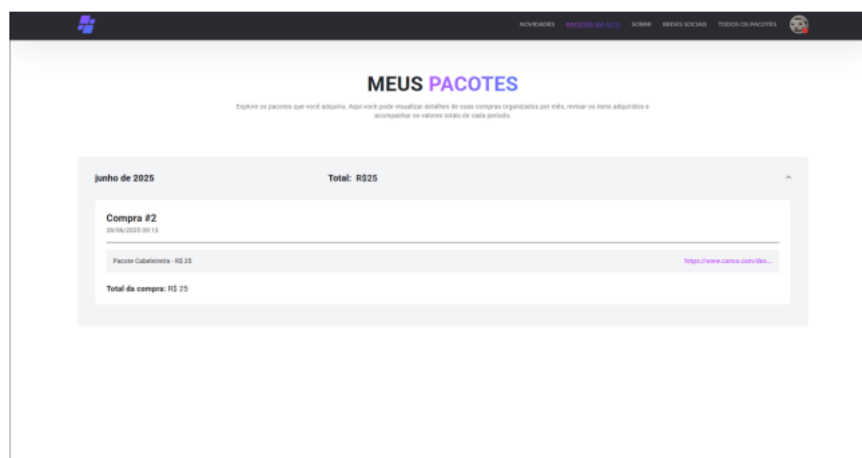
(Imagem PIX para realizar o pagamento)



(Imagem Cartão de Crédito para realizar o pagamento)



(Imagem pós pago PIX para usuário)



(Imagem do histórico de compras dos pacotes com o link para o Canvas)

5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

O projeto ITDS reforça o valor da colaboração para transformar ideias em soluções funcionais. Cada integrante contribuiu de forma ativa, tornando o processo desafiador e enriquecedor. A plataforma visa atender à demanda por serviços de design acessíveis, ágeis e personalizados. Mais que um apoio a uma colega, oferece oportunidades reais a profissionais e empresas. Permite a compra de produtos prontos e a solicitação de packs sob demanda. A comunicação direta entre cliente e designer fortalece a entrega de valor. Democratiza o acesso ao design e valoriza o trabalho criativo. Mostra o impacto da tecnologia na expansão do mercado digital. Evidencia o potencial da inovação com propósito e do trabalho em equipe. O aprendizado adquirido será essencial para futuros desafios acadêmicos e profissionais.

REFERÊNCIAS

- ANGULAR. **Angular Documentation**. Disponível em: <https://angular.io/docs>. Acesso em: 22 jun. 2025.
- DOCKER. **Docker Documentation**. Disponível em: <https://docs.docker.com/compose>. Acesso em: 22 jun. 2025.
- MYSQL. **MySQL 8.0 Reference Manual**. Disponível em: <https://dev.mysql.com/doc>. Acesso em: 22 jun. 2025.
- PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE. **Um guia do conhecimento em gerenciamento de projetos (Guia PMBOK)**. 7. ed. Newtown Square: PMI, 2021.
- SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2019.
- SPRING. **Spring Boot Project**. Disponível em: <https://spring.io/projects/spring-boot>. Acesso em: 22 jun. 2025